

Was passiert beim Springen ? (Versuch mit dem SPARK)

[VAD_Physik_JUMP_SPARK.docx]



Klassenstufe	Oberthemen	Unterthemen	Anforderungs- niveau	Durchführungs- niveau	Vorbereitung Durchführung
S I	Mechanik	Freier Fall, Newton II	● ●	■ ■	0-15 Mi 45 Min

Dieses SPARKlab führt die Schüler interaktiv durch den Versuch. Messergebnisse und Antworten geben die Schüler direkt im SPARK ein. Inhaltlich ist der Versuch identisch zum Versuch beschrieben in „Was passiert beim Springen? – Versuch mit dem XPLOERER GLX “ unter Verwendung des XPLOERER GLX.

CONATEX-DIDACTIC Lehrmittel GmbH – Im Forstgarten 1 - D-66459 Kirkel
Kundenservice (kostenfrei): 00800 0266 2839 (D, CH, A, L) oder 0049 (0) 6849 - 99 269 -0
www.conatex.com - email: didactic@conatex.com

Weitergabe und Vervielfältigung dieser Publikation oder von Teilen daraus sind ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch die Conatex Didactic Lehrmittel GmbH nicht gestattet.

Folgendes Material wird zur Durchführung des Versuches benötigt:

SPARK Datenlogger (Best.-Nr. [108.6845](#))
Beschleunigungssensor (Best.-Nr. [104.1018](#))
Kraftplattform (Best.-Nr. [104.1016](#))

Eine Detaillierte Beschreibung des Versuches inklusive didaktischen Hinweisen finden sie in der XPLOER GLX-Variante des Versuches.

Das vorliegende SPARKlab besteht aus 18 zum Teil interaktiven Seiten, die sich inhaltlich wie folgt zusammensetzen:

Seite 1	Titelbild
Seite 2	Motivation, Problematik erkennen, Aufgabenstellung
Seite 3	Hinweise
Seite 4 - Seite 7	Anleitung für Aufbau und Durchführung der ersten Messung
Seite 8 - Seite 9	anzeigen und skalieren der graphischen Darstellung: Beschleunigungsmessung
Seite 10 - Seite 11	anzeigen und skalieren der graphischen Darstellung: Kraftmessung
Seite 12	Hinweis zur Durchführung, interpretation der Messwertkurven
Seite 13 –Seite 17	Messwerte in Tabellen Eintragen, Fragen zur Auswertung beantworten.
Seite 18	Ergebnisse zusammenfassen.